



Geeks
• A C A D E M Y •

Escuela para 
Youtubers

Escuela para Youtubers

OBJETIVO: Fomentar la creación de contenido educativo e inteligente a través de herramientas de edición de fotografía y video, crear un ambiente de confianza para el alumno de exploración a sus gustos con la tecnología como aliada en la expresión de ideas, emociones y sentimientos para desarrollar herramientas de comunicación.

Posicionar a los alumnos como desarrolladores de contenido de calidad para distintas áreas de la producción audiovisual local, impulsando dinámicas de aprendizaje creativo y poniendo en práctica la inclusión de tecnología con la educación a través del juego.

BLOQUE IMAGINE

- GUIÓN
- PRÁCTICA
- GRABACIÓN

**CHALLENGE:
LA RESEÑA**

BLOQUE CREATOR

- CANAL YT
- GRABACIÓN
- EDICIÓN

**CHALLENGE:
TUTORIAL**

BLOQUE INVENTOR

- DES. CONT.
- GRABACIÓN
- EDICIÓN PRO

**CHALLENGE:
REPORTAJE/ENTREVISTA**

BLOQUE INNOVATOR

- MÚSICA
- D.R. / D.A.
- PLANEACIÓN

**CHALLENGE:
CONDUCCIÓN**

BLOQUE GEEK #YOSOYYOUTUBER

- REPORTAJE LOCAL
- PELÍCULA / BEHIND THE SCENES
- ENTREVISTA PERSONAJE IMPORTANTE LOCAL
- POST-PRODUCCIÓN
- EVENTO DE CIERRE

BLOQUE IMAGINE

Objetivo:

Desarrollar capacidades para poder utilizar de manera correcta cámaras de fotografía básicas, handycams, cámaras semi-profesionales.

Practicar realización de guión y organización de ideas.

Práctica continua de grabación.

El challenge consiste en realizar una reseña de algo que sea del gusto del alumno, así como el primer video para su próximo canal de INVITACIÓN

BLOQUE CREATOR

Objetivo:

Creación de canal de Youtube para el alumno con fotografías y su primer video "geek" del challenge 1 y video invitación.

Continuación de práctica de grabación.

Edición básica de video.

El challenge consiste en realizar un tutorial básico, el tema a elegir será responsabilidad del alumno, el video se subirá al canal.

BLOQUE INVENTOR

Objetivo:

Mejorar la calidad de edición de video.

Desarrollo de contenido

Promocionales para canal de YT de alumnos por G.A.

El challenge consiste en realizar un reportaje o una entrevista según la decisión del alumno, esta puede ser a su mejor amigo, maestro, familiar, siempre y cuando no sea papá o mamá.

BLOQUE INNOVATOR

Objetivo:

¡PRACTICAR!

Intro al cortometraje

Musicalización

Derechos Reservados

Derechos de Autor

Planeación de contenido

El challenge consistirá en la conducción de un programa o evento en vivo.

BLOQUE GEEK

Objetivo:

APLICAR

Entrevista a personaje local importante.

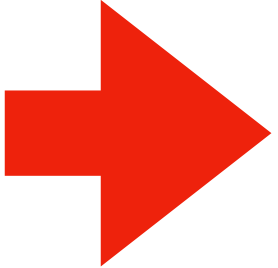
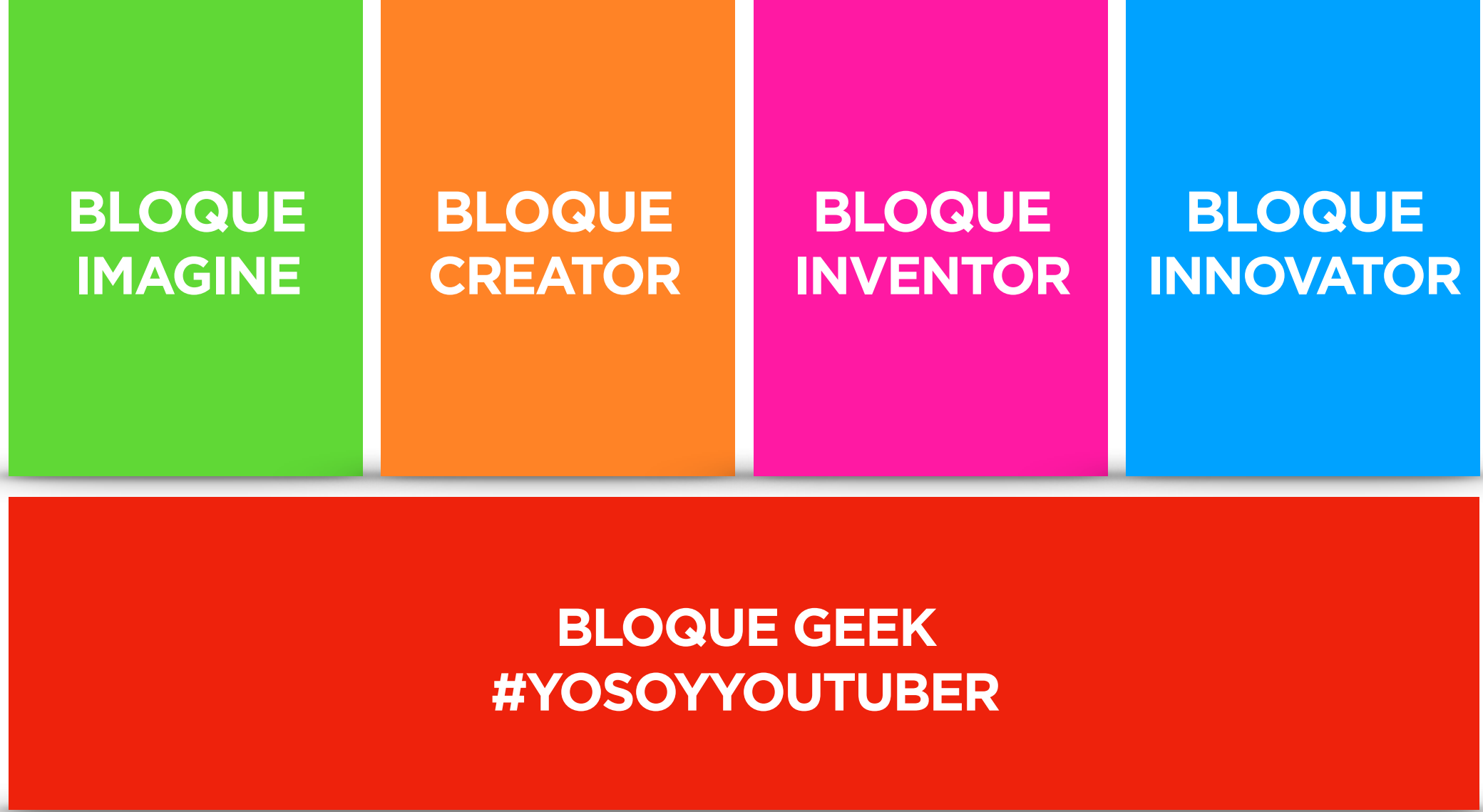
Reportaje local

LA PELÍCULA

Behind the scenes

Post-producción

No existe challenge en este bloque, las aplicaciones de todas las dinámicas son reales, la película será trabajada durante todo el bloque pero realizada en la lección 23-24, y será proyectada al cierre del programa, con un evento el cuál tendrá TEV y donde los papás estarán invitados.



BADGE



PUNTOS IMPORTANTES

Entrevista 1 - Entrevista mejor amigo, familiar, maestro.

Objetivo: Atraer niños al programa, promocionar contenido, participación continua externa.

Ej. El alumno entrevista al mejor amigo, el amigo se interesa por la clase/programa.

Entrevista 2 - Entrevista personaje famoso local

Objetivo: Enfrentar al alumno con el mundo real, lograr reconocimiento al programa.

Dinámica organizada por Geeks Academy, logística de invitación, promoción, etc. (Candidatos)

Reportaje #CHALLENGE - Alianza Empresarial

Objetivo: Realizar un reportaje con o sobre alguna de las alianzas empresariales.

Ej. Se puede realizar un reportaje de “la tecnología” en los bancos, alianza Banbajío.

Tutorial

Objetivo: El alumno realizará un video tutorial de algo que le guste o le llame la atención.

Ej. Realizará un tutorial de videojuegos, cómo jugar futbol, etc, el objetivo es identificar el gusto.

Review/Reseña

Objetivo: El alumno realizará una reseña de algo que le guste o le llame la atención.

Ej. Realizará un tutorial de videojuegos, cómo jugar futbol, etc, el objetivo es identificar el gusto.

Gameplays

Objetivo: Otorgar las herramientas necesarias para la presentación de un gameplay de calidad.

Ej. Tener una estación de juego con el set up necesario para la realización de la grabación del alumno jugando el videojuego.

PUNTOS IMPORTANTES

Conducción

Objetivo: El youtuber será parte de la presentación de los challenge y tendrá la opción de elegir a dos conductores más, el resto participará como audiencia o en la producción.

Cortometraje

Objetivo: Participar en festivales de cortometrajes.

Behind The Scenes

Objetivo: Mostrar el trabajo continuo de los alumnos en cada producción.

Ej. Si los alumnos están grabando tutorial, gameplays, o una película, se deberá asignar a un “crew” para que esté realizando las grabaciones del detrás de cámaras.

La Película

Objetivo: Trabajo en equipo, se designará por equipos objetivos a desarrollar en conjunto con el único objetivo de marcar una línea de producción, organización y de resultado.

Se manejarán guionistas, camarógrafos, técnicos de iluminación, y edición, la edición final será por Geeks Academy y la película se proyectará el día del cierre con los papás, esta no debe durar más de 10 minutos.