



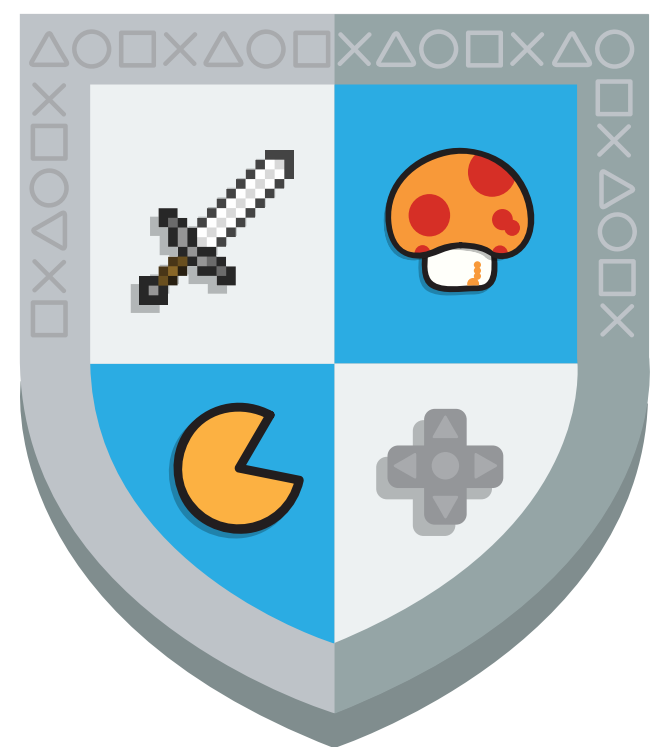
Geeks
• A C A D E M Y •



READY
PLAYER
ONE?

- INSERT COIN -





ESCUELA PARA
GAMERS



OBJETIVO

Brindar a los alumnos experiencias con el uso responsable de plataformas de programación con temas que sean de su interés: los videojuegos. Mismos que le permitan encarar procesos de estructura de lógica, auto-corrección y búsqueda de errores.

A través del uso de la resolución de problemas como la fase principal que fomente el desarrollo de diversas habilidades; emocionales, cognitivas y sociales, con la guía necesaria para transformar esta práctica en una forma de aprender placentera y así impulsar el desarrollo de creatividad, atención, autonomía, trabajo en equipo entre otros.

¡Comprenderá mejor el mundo de los videojuegos! Más allá del entretenimiento, el proceso detrás del mismo o como una posibilidad de potencializar habilidades personales y pueda utilizarlos para emprender sus propias ideas a través de la gamificación.





ESCUELA PARA
GAMERS

¿Qué sí hacemos?

**APRENDER A
PROGRAMAR**



**TRABAJAR
EN EQUIPO**

**USO DE
PLATAFORMAS
PARA EDICIÓN
VÍDEO JUEGOS**

**COMPARTIR
IDEAS Y
LLEVARLAS A
CABO**

**CREACIÓN DE
SUS PROPIOS
VÍDEO JUEGOS**

**CONOCIMIENTO
CULTURA
GEEK TECH**



**JUGAR CON
VÍDEO JUEGOS
PARA
MEJORARLOS**



ESCUELA PARA
GAMERS



¿Qué **NO** hacemos?

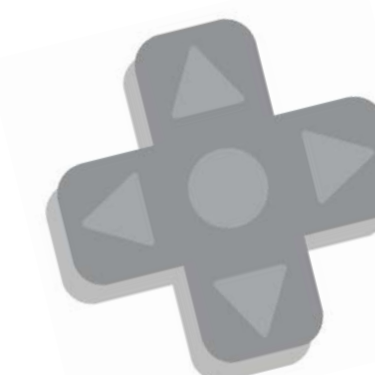
TRABAJO
INDIVIDUAL

IMPROVISAR

USO LIBRE
DE LA
COMPUTADORA



NARRACIÓN DE
VÍDEOJUEGOS.
(GAME PLAY)

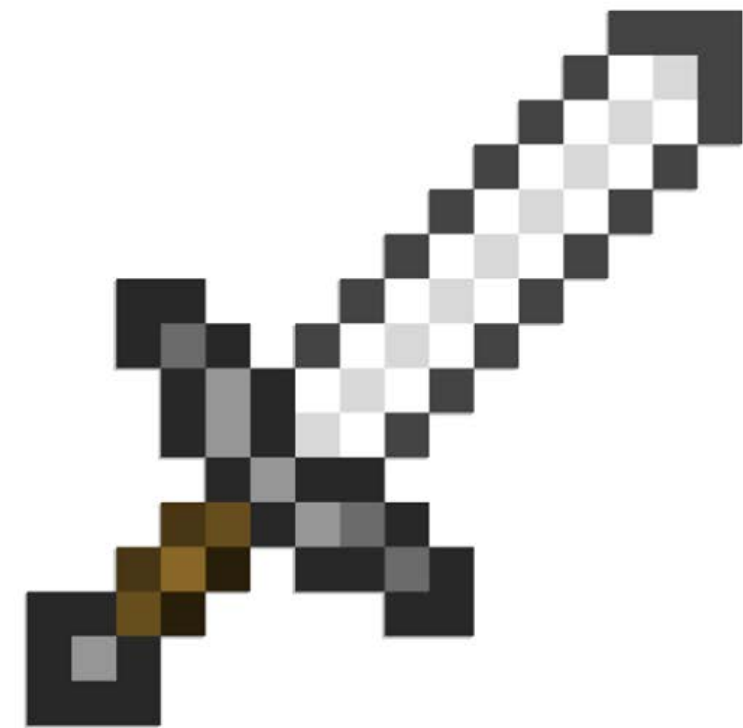


CREAR JUEGOS
SIN CUMPLIR
OBJETIVOS

ACTIVIDADES
SIN TIEMPOS

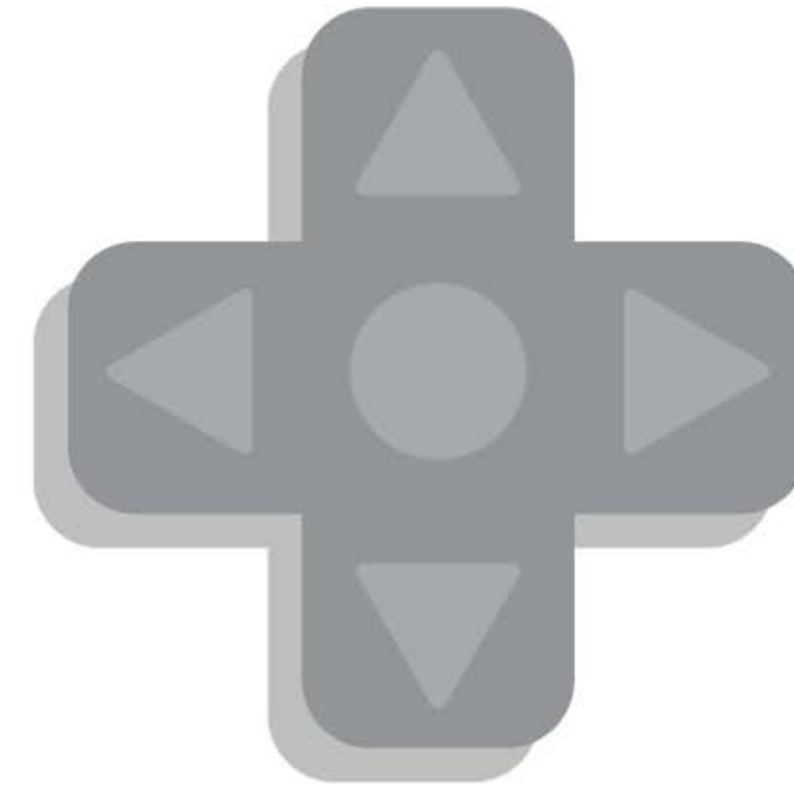
APRENDER
A PASAR
NIVELES





CREATE:

Atrévete a crear nuevos mundos, distintos personajes e historias, desata tu imaginación y vive la experiencia del aprendizaje.



GAME BASED LEARNING:

Aprende contenidos educativos de punta a través de la concepción, diseño, desarrollo, programación de tus videojuegos.





PROGRAM:

Conoce el proceso de diseñar y codificar programas, aprende diferentes maneras de aplicar y correr tus videojuegos.



GOAL ORIENTED:

Programa tecnológico educativo enfocado al cumplimiento de objetivos, metas, y al desarrollo social para el trabajo en equipo.





META

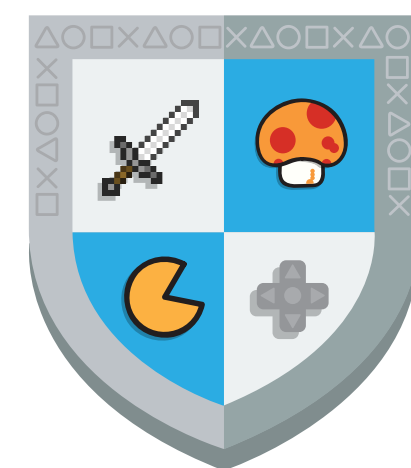
Brindar a los alumnos la posibilidad de modificar su rol cómo usuarios de distintas aplicaciones y servicios de vídeo juegos a ser creadores de los mismos, apoyar con esto a crear mayor interés en la experimentación tecnológica por medio de la adquisición del conocimiento del lenguaje básico de la programación.







Geeks
• A C A D E M Y •



ESCUELA PARA
GAMERS

